

Bases y Normativa

Liga Chumberas 2026T2 (Masculino y Femenina)

1 - JUEGO Y PUNTUACIÓN

1.1 (NOVEDAD IMPORTANTE): Los Capitanes de cada equipo, podrán REGISTRAR EN LA WEB (ligachumberas.es), el resultado de los partidos que hayan ganado, y luego compartirlo por el grupo de liga en Whatsapp.

1.2. El equipo responsable de abrir Bote de Pelotas NUEVO, es al que le toca jugar en "Casa", según Calendario.

1.3. OBLIGATORIAMENTE, SE DEBERÁ JUGAR CON LAS BOLAS (HEAD PÁDEL ONE). Si no se usan las bolas establecidas, se dará el partido por perdido al equipo que juega en casa (encargado de abrir bote de pelotas nuevas). El motivo es claro, por cuestiones de Patrocinio y decisión del Consejo Organizador.

1.4. SE JUGARÁ CON LA REGLA "STAR POINT" EN TODOS LOS SETS. Esto es que, los juegos, tendrán un máximo de 2 ventaja/iguales, y al tercer iguales, se jugará punto de Oro.

***(VER VIDEO EXPLICATIVO)**

https://www.instagram.com/reel/DSaUhoiDA_k

1.5. Partidos al **mejor de 3 Sets**. Se podrá ganar cada set, hasta con 6-4 y 7-5. Si se llega a 6-6, se jugará Tie Break, al que llegue a 7 puntos (con diferencia 2ptos)

1.6. En **caso de empate a puntos (2 equipos): SE TENDRÁ EN CUENTA EL N° PARTIDOS JUGADOS**, luego el **resultado del enfrentamiento directo**, entre los equipos empatados

En **caso de empate a puntos (3 equipos o más):** Se mirará el **n° de partidos jugados**, luego la **Diferencia entre sets ganados/perdidos** entre los equipos empatados a puntos, **si hubieran 2 equipos empatados también a Sets**, se mirará resultado del enfrentamiento directo entre ambos equipos. **Si son 3 ó más equipos empatados a sets**, se mirará **diferencia entre juegos ganados/perdidos**.

1.7. No habrán Jueces, es una Liga entre amigos. Somos todos adultos para saber que es, totalmente, una **LIGA AMATEUR**.

Si hay una bola dudosa, se da vuelta (repetir punto) y ya, no entremos en polémicas.

1.8. El saque seguirá siendo como altura máxima permitida la cintura pero la **nueva Normativa de 2026**, establece que **no se puede superar la línea de saque** tanto vertical, como horizontal.

***(VER VÍDEO EXPLICATIVO)**

<https://www.instagram.com/reel/DTKN4tmDYs8/?igsh=b2E3Z211MGtwMXc3>

1.9. Para elegir quién saca, se jugará un punto, donde deberán golpear los 4 jugadores del partido para que sea válido.

- **Sólo se cambiará de lado, en cada set. Tampoco cambiaremos de lado en el/los posibles Tie Break, NI TAMPOCO EN LAS SEMIS Y FINALES DEL MÁSTER.**
- **No se podrá salir de la pista hasta que acabe el Set en curso, salvo lesión/golpe/caída/mareo**

1.1.0. Tie Break: Empieza sacando el que le toque según el orden, sacará 1 saque por el lado derecho, a continuación, sacará la otra pareja, dos saques, empezando por el lado izquierdo. Al finalizar el Tie Break, empezará sacando, en el nuevo Set, el equipo que no empezó sacando en el Tie Break.

2 - ORGANIZACIÓN

2.1 Hay un grupo (Whatsapp) “Habla con el Consejo” donde cualquier jugador/a, podrá solicitar acceso y exponer ante el Consejo su queja, reclamación, duda, inquietud.

***NO ENVIAR MENSAJES PRIVADOS A NINGÚN ORGANIZADOR.**

***Este grupo también lo usará el Consejo, para dar “toques de atención” a jugadores/equipos y/o aclarar diferencias.**

2.2. Al no haber suplentes, se dejará un tiempo extraordinario de 7 días, al finalizar la liga regular, para terminar los partidos que no se hayan podido disputar durante la liga.

2.3. (NOVEDAD IMPORTANTE): SÓLO SE PODRÁ LLEGAR A LA SEMANA EXTRA, CON UN MÁXIMO DE 2 PARTIDOS PENDIENTES. SE PENALIZARÁ SIN RESULTADO Y CON (-1PTO), EL/LOS PARTIDOS MÁS ANTIGUOS.

CUANDO FINALICE LA SEMANA EXTRA, SE PENALIZARÁ CADA PARTIDO NO JUGADO CON (-1PTO)

2.4. Ante cualquier situación excepcional que no estuviera recogida en estas Bases, el “Consejo Padelista” tomará una decisión al respecto, por medio de votación entre los 5 miembros que lo conforman.

2.5. El “Consejo” podrá vetar a un jugador/equipo de la liga, por malas prácticas, faltas de respeto, “amaños” de partidos, negación a jugar/organizar partidos, agresión, insultos, ya sea, al contrario, como a su propio compañero. En esta situación, se expulsará al Jugador que agrede, sin posibilidad de volver a participar en La Liga Chumberas. El Consejo valorará la opción de incluir a un suplente.

2.6. Se crearán hasta 4 grupos de Whatsapp (1ªCAT, 2ªCAT, 3ªCAT y 1ªFEM). Todos los participantes, deben estar en el grupo correspondiente o, al menos, el Capitán. Al finalizar, la liga regular, se creará un nuevo grupo, con los Clasificados para el Máster y Promociones, tanto Masculino, como Femenino..

2.7. Si por alguna casualidad, **se agota el tiempo** en algún partido, tendrán que terminarlo en otro momento, **se debe terminar el partido completo antes de finalizar el tiempo extraordinario.**

***(NOVEDAD IMPORTANTE): SI NO HA FINALIZADO EL 2º ó 3º SET, SE CONTINUARÁ CON EL MISMO RESULTADO, OTRO DÍA.**

2.8. (NOVEDAD IMPORTANTE): Si un jugador se **lesiona durante un partido, o las 24hrs anteriores al partido**, lamentablemente, se dará por **perdido**, por doble 6-0, al equipo que se tiene que retirar por lesión.

***Se dará por perdido también el/los partidos, por lesión larga**, que impida acabar la Liga.

2.9. Si un equipo cancela con 24hrs o menos de antelación, antes de la celebración de un encuentro y, **NO HAY ACUERDO**, se le dará el partido por perdido y **deberá pagar la pista completa el equipo que canceló el partido** (salvo lesión/baja médica ese mismo día).

2.1.0. Si un equipo cancela con 24hrs o menos de antelación, antes de la celebración de un encuentro y, **HAY ACUERDO**, para celebrarlo en otra fecha, se pospone y deberán llegar a un acuerdo entre los dos equipos, para el pago de la pista.

2.1.1. Un equipo **“NO PRESENTADO”** se dará **SIEMPRE** por derrota. Han tenido 24hrs para posponer el partido. Se esperará por el otro equipo un **máximo de 10 minutos**.

2.1.2. La Organización tiene **pista fija los Viernes en Wurko de 18:00 - 19.30Hrs**, para algún partido que no hubiera podido conseguir pista. **Se deberá solicitar con antelación.**

2.1.3. SI UN PARTIDO, YA REGISTRADO CON FECHA Y SEDE EN LA WEB, ES CANCELADO 2 VECES POR EL MISMO EQUIPO, SE DARÁ POR PERDIDO AL EQUIPO QUE HA CANCELADO 2 VECES EL MISMO PARTIDO (si no hubiera acuerdo).

3 - SUPLENTES, CAPITANES Y PENALIZACIONES

3.1. NO SE PERMITEN SUPLENTES. Los equipos sólo estarán compuestos por 2 jugador@s.

3.2. El Capitán, será dueño (fundador/a) de la plaza de su equipo. Esto es que, si se separan y no hay acuerdo entre las partes, la plaza del equipo (en la categoría que esté clasificado) se la quedaría el Capitán, que fue el que registró el equipo. Si es el Capitán el que se marcha de la Liga, se quedaría la plaza/categoría el Jugador 2 y deberá ser el Capitán en la inscripción de la siguiente Liga. Si se van los 2 jugadores, se libera la plaza, y subiría de Categoría un equipo de inferior Categoría, según Clasificación y/o Promociones de Ascenso.

3.3. TODOS LOS PARTIDOS SE DEBEN JUGAR, EN LA SEMANA EN CURSO. Si por causa de fuerza mayor, no se pudiera jugar, intentar cerrar el siguiente partido, con el equipo que les toca la próxima Jornada, para así, seguir el orden que marca el Calendario.

3.4. El/Los partidos que no se hayan podido jugar por lesión larga, incluso en el tiempo extraordinario, se contarán como derrotas (doble 6-0).

3.5. Un equipo que se ha retirado de La Liga, será descendido de Categoría en la siguiente Liga, y todos sus partidos jugados o no, se contabilizarán por doble 6-0 Si abandona por 2º vez la Liga, será expulsado el equipo y tendrán que esperar 1 año, para volver a participar en la Liga Chumberas (si hubiera plazas libres).

3.6. Si un equipo que haya pagado su inscripción, luego decide retirarse, **NO** se devolverá el importe de la Inscripción, si ya ha empezado la Liga.

3.7. Si un equipo de superior Categoría, abandona la Liga, ascendería un equipo de inferior Categoría, teniendo preferencia los equipos clasificados en puestos de promoción y, posteriormente, según clasificación.

4 - PROMOCIONES, MÁSTER Y EVENTOS

4.1. (NOVEDAD IMPORTANTE): FORMATO NUEVO PARA EL MÁSTER:

SE JUGARÁ DURANTE LA LIGA (9 AL 15 NOVIEMBRE) Y SE TENDRÁ EN CUENTA LOS RESULTADOS DE LAS 6 PRIMERAS JORNADAS (SE DARÁN VARIAS SEMANAS EXTRA, DESPUÉS DE LA JORNADA 6, PARA TERMINAR LOS 6 PRIMEROS PARTIDOS DE SU CALENDARIO).

***NO CONTABILIZARÁN, PARA EL MÁSTER, LOS PARTIDOS DE JORNADAS SUPERIORES A LA JORNADA N°6.**

***MUY IMPORTANTE, SEGUIR EL ORDEN DEL CALENDARIO, JORNADA POR JORNADA.**

***EL MÁSTER, LO JUGARÁN:**

- **5 Primeros Clasificados de 1ªCAT** (sólo contabilizan resultados de la J1 a J6)
- **2 Primeros Clasificados de 2ªCAT** (sólo contabilizan resultados de la J1 a J6)
- **El Campeón de 3ªCAT** (sólo contabilizan resultados de la J1 a J6)

***En Liga Femenina tenemos que esperar al número de equipos inscritos.**

4.2. Las Categorías están compuestas por 12 equipos. (Femenina aún por determinar)

- Posiciones **11º y 12º** (**Rojo en la App**): Descenso Directo
- Posiciones **9º y 10º** (**Naranja en la App**): Puestos de Promoción de Descenso
- **1º y 2º Posición:** Campeón/Subcampeón de Liga Regular y Ascenso Directo
- **3º y 4º Posición:** Puestos de Promoción de Ascenso
- **5º y 8º Posición:** Zona Tranquila (**Amarillo en la APP**)

4.3. Promociones: Se jugarán al finalizar liga regular + semana extra. Semana del 30 Noviembre al 6 Diciembre.

Máster (Novedad): Se jugará a mitad de liga regular. Semana del 9 al 15 Noviembre.

Cuartos de Final: Se jugará y organizará como un partido de liga (a organizar entre los 2 equipos de Lunes a Viernes).

Semis y Final: Se jugará todo el mismo día en Horario de Mañana en Wurko (Sábado 14 Noviembre). La reserva de Pistas y Bolas, las realiza la Organización.

***Si un equipo no pudiera participar en la fecha fijada, jugará el Máster, el equipo que clasificó en el puesto consecutivo, en Liga Regular.**

*** El Máster no es obligatorio jugarlo. Las Promociones SI.**

*** Si un equipo decide no jugar la Promoción de Descenso (en su caso), bajaría de Categoría y se daría la victoria al otro equipo; si un equipo decide no jugar la Promoción de Ascenso, jugaría la Promoción, el que clasificó en Liga Regular, en el puesto consecutivo.**

4.4. Se hará entrega de Premios, Sorteos y “picoteo” al concluir la Final del Máster.

5 - SEDES

5.1. Sólo se podrá organizar/jugar en las sedes que se detallan a continuación:

Área Metropolitana:

- WurkoPádel (sede principal y donde se jugará el “Master”)
- Pádel 360
- Tecnisur
- Indoor SC
- PadelCan
- CD San Benito
- Magma
- Gofit

Norte:

- CD La matanza

Sur:

- Punta del Rey
- Las Palmeras

5.2. Si no hay acuerdo entre los dos equipos, **SIEMPRE** se deberá jugar en una pista Indoor.

6 - PRECIO Y FECHAS

6.1. PRECIO

50€ POR PAREJA (Masculino y Femenina).

NOVEDAD: PAGO EN EFECTIVO

Viernes 21 y 28 Agosto en Wurko (Horario Tarde - Cafetería)

* **Bolas incluidas** para toda la Liga Regular (2 Tri-Packs)

* Con el precio de inscripción, costearnos el mantenimiento de la Web + **Premios** ganadores + Sorteos + **Picoteo** + **Bolas Máster** masculino y femenina)

6.2. FECHAS

Comienzo de Liga: **Septiembre**

Límite Inscripción: **Jueves 27 Agosto**

Jornada 1: **Del 31 Agosto al 6 Septiembre**

Fin Liga Regular: **Domingo 22 Noviembre**

Tiempo Extraordinario (7 Días): **Del 23 al 29 Noviembre**

Promociones: **Del 30 Noviembre al 6 Diciembre**

Máster: **Del 9 al 15 Noviembre (Semis y Finales - Sábado 14)**

7 - BUENAS PRÁCTICAS

7.1. Vamos a intentar que, el jugador que está sacando, **SIEMPRE** antes de sacar, cante el tanteo. La responsabilidad del tanteo, debe de ser para el jugador/pareja que está sacando.

7.2. A la hora de cantar una bola mala en el saque, debe cantarla, el compañero del que está restando. Si el otro equipo la vió buena, **NO ENTREMOS EN POLÉMICAS**, se da vuelta (se repite el punto) y se vuelve a sacar, ya sea, 1º o 2º saque.

*Mismo caso para una bola dudosa durante el punto, si unos la vieron buena y otros mala, **VUELTA**, no se debe **NUNCA**, dar punto para un lado u otro.

7.3. Todos los sets se deben jugar con **Star Point**.

7.4. Vamos a intentar ser flexibles, a la hora de organizar partidos, no siempre vamos a poder jugar cuando y dónde "YO" quiera

7.5. Para temas que no tengan que ver con la liga, vamos a intentar usar el grupo público (Whatsapp) "Partidillos y Torneos".

7.6. Tendrán premio **ASEGURADO**, los 3 primeros clasificados de cada Categoría y los 2 equipos que lleguen a la Final del Máster (Masculino y Femenina)

¡GRACIAS A TOD@S POR PARTICIPAR!